

**Демонстрационный вариант
итоговой тестовой работы для промежуточной аттестации
по информатике 9 класс**

Назначение работы — промежуточная (итоговая) аттестация по предмету "Информатика" обучающихся 9-х классов призвана определить уровень овладения ими материала учебной программы по предмету, выявить элементы содержания, вызывающие наибольшие затруднения.

На выполнение тестовой работы по информатике отводится 1 урок (40 минут). Работа состоит из 13 заданий. При решении заданий нельзя пользоваться компьютером, калькулятором, справочной литературой.

Задания 1 – 6, 12-13 с выбором ответа.

Задание 7 - 11 с развернутым ответом.

За каждый правильный ответ в зависимости от сложности задания начисляются баллы. Баллы, полученные за все выполненные задания, суммируются.

Задание 1 – 7, 11-13 оцениваются в 1 балл. Задания 8 – 9 – в 2 балла. Задание 10 – в 3 балла.

**Шкала пересчета первичного балла за выполнение тестовой работы в
отметку по пятибалльной шкале**

балл	0-4	5-9	10-14	15-17
оценка	2	3	4	5

Ответы:

№ вопроса	Ответ
1	2
2	1
3	2, 4
4	3
5	4
6	2
7	12211
8	170
9	380
10	2
11	-6
12	162в3а
13	1в263а

1. Алгоритм – это
 - 1) правила выполнения определенных действий;
 - 2) ориентированный граф, указывающий порядок исполнения некоторого набора команд;
 - 3) понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на достижение поставленной цели;
 - 4) набор команд для компьютера.
2. Суть такого свойства алгоритма, как дискретность, заключается в том, что:
 - 1) алгоритм всегда состоит из последовательности дискретных шагов;
 - 2) для записи алгоритма используются команды, которые входят в систему команд исполнителя;
 - 3) при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться и привести к определенному результату;
 - 4) алгоритм обеспечивает решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач;
 - 5) алгоритм должен состоять из команд, однозначно понимаемых исполнителем.
3. Какую структуру может иметь алгоритм управления в системах с обратной связью? (несколько вариантов ответа)
 - 1) Иерархическую структуру.
 - 2) Ветвящуюся структуру.
 - 3) Линейную (последовательную) структуру.
 - 4) Циклическую структуру.
4. В языке программирования Python строковый тип данных обозначается служебным словом
 - 1) float
 - 2) int
 - 3) str
 - 4) bool
5. Для задания цикла в программе на языке Python служит оператор:
 - 1) string
 - 2) bool
 - 3) print
 - 4) for
6. Массив задан следующим образом: $A = [1, 2, 3, 4]$. Найдите значение выражения $A[1] * A[3] / 2 + 5$.
 - 1) 8
 - 2) 9
 - 3) 14
 - 4) 10

7. У исполнителя Увеличитель две команды, которым присвоены номера:
 1. прибавь 2
 2. умножь на 3

Выполняя первую из них, Увеличитель увеличивает число на 2, а выполняя вторую, утраивает его. Составьте алгоритм получения из числа 4 числа 58, содержащей не более 5 команд. В ответе укажите только номера команд. (Например, алгоритм 121 – это алгоритм:

умножь на 3

прибавь 2

умножь на 3, который преобразуют число 2 в число 14.)

8. Определите значение переменной a после выполнения следующего фрагмента программы:

```

a = 10
b = 8
b = a * b + 4
a = 2 * (b - 4) + a

```

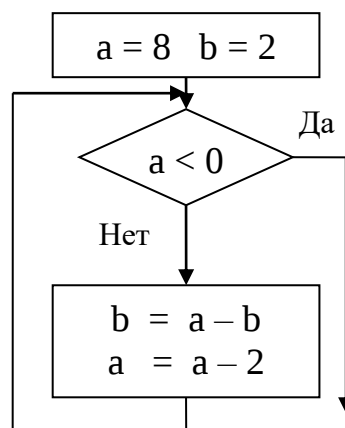
9. Определите значение переменной c после выполнения следующего фрагмента программы:

```

a = 40
b = 20
a = b - a / b
if a < b:
    c = b * a + b
else:
    c = (a - b) * 2

```

10. Определите значение переменной b после выполнения следующего фрагмента алгоритма, записанного в виде блок-схемы:



11. Вычисли значение в ячейке C1: _____

	A	B	C
1	2	=A1^6	=A1-B1/8

Установи соответствие (запиши ответ парами: цифра-буква)

12.

- | | |
|--------------|--------------|
| 1. Умножение | A Фильтрация |
| 2. Ячейка | Б И |
| 3. Запрос | В Клетка |

13.

- | | |
|------------------------|--------------|
| 1. Электронные таблицы | A Шеннон |
| 2. Базы данных | Б Запрос |
| 3. Шум | В Автозамена |