Итоговая тестовая работы по информатике 6 класс Демовариант

1.	Алгоритм – это
	1) нумерованный список 3) таблица значений
	2) система команд 4) конечная последовательность шагов, приводящая от
	исполнителя исходных данных к требуемому результату
2.	Что можно считать алгоритмом?
	1) меню в кафе 3) схема движения поездов метро
	2) разбор слова по составу 4) правила техники безопасности
3.	Укажите пример объекта-предмета
	1) гроза 3) карандаш
	2) решение задачи 4) ветер
4.	Целое, состоящее из частей, взаимосвязанных между собой, называется
	1) понятием 3) предметом
	2) объектом 4) системой
5.	Укажите недостающее понятие: цветок – ваза = птица
	1) клюв 3) гнездо
	2) чайка 4) перья
6.	Укажите минимальную единицу измерения информации.
	1) гигабайт 2) байт 3) бит 4) килобайт 5) мегабайт
7.	Тактильной называют информацию, воспринимаемую органами
	1) зрения 2) обоняния 3) осязания 4) слуха 5) вкуса
8.	Файл – это
	1) единица измерения количества информации 3) программа в оперативной памяти
	2) программа или данные на диске, имеющие имя 4) текст, распечатанный на принтере
9.	Расширение wav, mid, mp3 имеют
	1) текстовые файлы 3) исполняемые файлы
	2) звуковые файлы 4) графические файлы
10.	Сколько битов информации содержит слово «БАЙТ»?
	1) 24 2) 8 3) 32 4) 4
11.	Какая программа предназначена для обработки числовой информации?
	1) MS Paint 2) MS Word 3) Калькулятор 4) Stamina
12	Сколько битов составляет 15 байт?
14.	1) 220 битов 2) 576 битов 3) 120 битов 4) 8 битов
	-,,,,,

13. Пользуясь диаграммой продажи газет в течение рабочей недели, оцените истинность или ложность высказываний.



- а. больше всего газет было продано во вторник;
- б. количество газет, проданных в пятницу меньше, чем в четверг;
- в. количество газет, проданных в среду и пятницу одинаково;
- г. самый непродуктивный день понедельник;
- д. количество проданных газет возрастает к концу недели;
- е. больше всего газет было продано в среду;
- ж. пик продаж в пятницу;
- з. во все дни недели количество проданных газет одинаково.
- 14. Проанализируйте алгоритм для исполнителя Черепаха и выберите изображение, которое может быть результатом выполнения алгоритма.

